

## **Von Stichen, Passen und Warnern**

Kein Hobby, keine Leidenschaft, die nicht ohne ihre eigene Sprache auskommt. Kein Schach ohne Matt, kein Fischen ohne Petriheil, kein Segeln ohne Luv und Lee. So auch kein Schiessen ohne Passen, Stiche, Warner. Um etwas Licht ins Dunkel dieses Kauderwelschs zu bringen, gibt's hier einige der wichtigsten Begriffe erklärt.

### **Übungskehr**

Die Übungskehr bezeichnet Probeschüsse. An Schützenfesten kann Übungskehr meistens unbeschränkt nachgelöst und beliebig unterbrochen werden.

### **Stiche**

Das sind definierte Schiessprogramme mit Kranzauszeichnung oder Auszahlung. Ein Stich umfasst zwischen 4 und 10 Schüsse.

### **Passen**

Unter einer Passe versteht man die Einheit der ohne Unterbruch abzugebenden Schusszahl – ausgenommen ist die Übungskehrpasse.

### **Doppel**

Muss für ein Schiessprogramm bezahlt werden, dann wird der entsprechende Betrag mit Doppel bezeichnet (das Doppelgeld).

### **Doppler**

Der Doppler ist ein Teilnehmer an einem Schiessprogramm. Zur Gabenverteilung eines Stiches kann etwa stehen «80% des Doppelgeldes an drei Fünftel der Doppler» – damit kann man sich also seine Eintragschancen ausrechnen.

### **Nachdoppel**

Nachdoppel bezeichnet die Wiederholungsmöglichkeit eines Schiessprogrammes.

### **Plansumme**

Bei der Planung eines Schützenfestes wird mit einer mutmasslichen Anzahl gelöster Doppel gerechnet. Das mutmassliche Doppelgeld entspricht der Plansumme, die definitiv erreichte Plansumme wird nach dem Schützenfest bekannt gegeben.

### **Absenden**

Absenden ist gleichbedeutend mit Preisverteilung und Rangverkünden.

### **Plombage**

Nach einer Waffenkontrolle, etwa bei einem Schützenfest, erhält die kontrollierte Waffe eine Plombe mit Klebeband oder Papierband, damit erkannt werden kann, dass nach der Kontrolle an der Waffe nicht mehr manipuliert wurde.

### **Rangeur**

Mit dem Rangeur erhält der Schütze seine Schiesszeit zugeteilt. Es gibt verschiedene Rangeursysteme. Am häufigsten sind es Marken mit vermerkter Scheibenummer und Schiesszeit.

### **Warner**

Den Schreiber, der die Schussleistungen auf das Standblatt schreibt, nennt man Warner

**Standblatt**

Auf dem Standblatt werden die Personalien des Schützen und die Schussleistungen durch den Warner vermerkt.

**Spiel**

Der Scheibenwagen, oft bestehend aus 5 Scheiben.